TACTICIAN

Ein taktisches Spiel mit großer Dynamik

Ein individuelles Spiel mit ständig neuen Situationen

Ein herausforderndes Spiel durch beeinflußbare Schwierigkeitsgrade

Ein spannendes Spiel mit erfolgbringenden Features

Unternehmensgruppe

NSM/LÖWEN

IHR FREIZEIT PARTNER

TACTICIAN – das taktische Videospiel

Bei TACTICIAN kann der Spieler – wie der Name des Viedeoautomaten schon sagt – durch taktisches Uberlegen und Vorgehen den Schwierigkeitsgrad des Spiels selbst bestimmen, und zwar schon bei Beginn des Spiels. Es kommt namlich bei TACTICIAN darauf an, Invasoren aus dem All taktisch klug durch den Bau einer Schutzbarriere abzuwehren.

Bei Spielbeginn kann während der angezeigten »Tactics Zeit« eine Barriere errichtet werden, und es ist wichtig für den Spielverlauf und den Schwiengkeitsgrad, wo und wie diese Barriere errichtet wird, also tiefgestaffelt und konzentriert über einer bestimmten Stelle oder aber gefachert uber den gesamten Bildschirm.

Der Spielverlauf ist durch diesen individuellen Barriereaufbau immer wieder anders und damit neu, und der Spieler muß stets neue Strategien entwickeln und sein ganzes taktisches Geschick einsetzen, um noch erfolgreicher zu sein als zuvor.

Wahrend des Spiels kann die Barriere durch eigene Treffer durchlochert werden, es konnen jedoch auch stets wieder neue Schutzelemente durch Drucken des »Barrikade«-Knopfes hinzugefugt werden.

Wird ein Barrikadeelement getroffen, so wird auch gleichzeitig das in der Nahe befindliche Objekt zerstört.

Wird das rote Barnkadeelement getroffen, fallt die gesamte Barrikade in sich zusammen.

Nach dem 3., 7. und 11. Durchgang erscheinen BONUS-Meteore. Werden diese 20-mal getroffen, so werden 3000 Punkte gegeben

Eine zusatzliche Spieler-Rakete wird bei 40 000, 80.000 und 100.000 Punkten gegeben.

Gehäuse

Modernes Design im Astro-Look mit transparentem Kopfteil

Höhe	1.620 mm
Breite	640 mm
Tiefe	730 mm
Gewicht	88 kg

Technische Daten

220 V / 50 Hz
100 Watt
Netzteil mit Entstorfilter

Münzanlage

Doppelmünzanlage mit NRI-Münzprufer für 1,– und 5,– DM.

PC-Board

Spiel- und Steuerfunktion mittels neuester Microprocessortechnik, mit Schirmgitter abgedeckt

Steuerpult

Wahlknopfe für 1 oder 2 Spieler. Ein Steuerhebel ermoglicht exakte Steuerung der Abwehrrakete Mit dem Abschußknopf kann Einzelfeuer oder Dauerfeuer ausgelost werden. BARRICADE-KNOPF.

Monitor

HANTAREX-Farbmonitor, beruhrungssicher abgedeckt.

Einstellmöglichkeiten

Spieleanzahl pro Munze
3, 4, 5 Laserkanonen.

Bonuspunkte

High-Score-Anzeige

für die 10 Spitzenreiter mit Initialen

Unternehmensgruppe
NSM/LÖWEN

IHR FREIZEIT PARTNER